

つっぱり仕様

ネジや工具を使わないから、取付けが簡単！

両サイドにつっぱる力を利用してしっかり固定します。賃貸のお部屋や和室におすすめ。



TK-2522 シャインビュアホワイト【遮熱】

つっぱるだけの簡単取付け！

- ①プレート受けを壁に貼付けてブラインドの上部を押し当てる
- ②両サイドのダイヤルを固くなるまでまわす
- ③レバーを内側に操作してしっかり固定
- ④カバーをかけた後、取付け完了！



※凹凸のある壁や、布壁、土壁、砂壁やベニヤなどのザラザラした面、またはフッ素コーティングが施された取付け面には製品を取付けられませんのでご注意ください。
また、中空樹脂の窓枠への取付けはおやめください。

価格表・ワンポール操作

ポール操作：-1,000円/台 (消費税抜き/単位：円)

幅(cm) \ 高さ(cm)	45~80	81~100	101~120	121~140	141~160	161~180
11~80	20,200	20,800	21,600	22,500	23,700	24,600
81~100	20,600	21,200	22,300	23,200	24,300	25,300
101~120	21,200	21,900	22,900	24,200	25,600	26,500
121~140	21,900	22,600	23,800	25,300	26,600	27,800
141~160	22,600	23,300	24,600	26,300	27,800	29,100
161~180	23,300	24,000	25,600	27,300	28,800	30,600

※高さ寸法は1~2cmの誤差が生じる場合がありますのでご了承ください。

※ポール操作の場合の価格：上表価格-1,000円/台

＜ポール操作の場合の機能スラット価格 計算方法 (幅180cm×高さ180cm つや消し遮熱スラットの場合)＞
(30,600円-1,000円)×1.1=32,560円

つや消し遮熱/フッ素コート遮熱：上表×1.1

つや消し遮熱+光触媒：上表×1.2

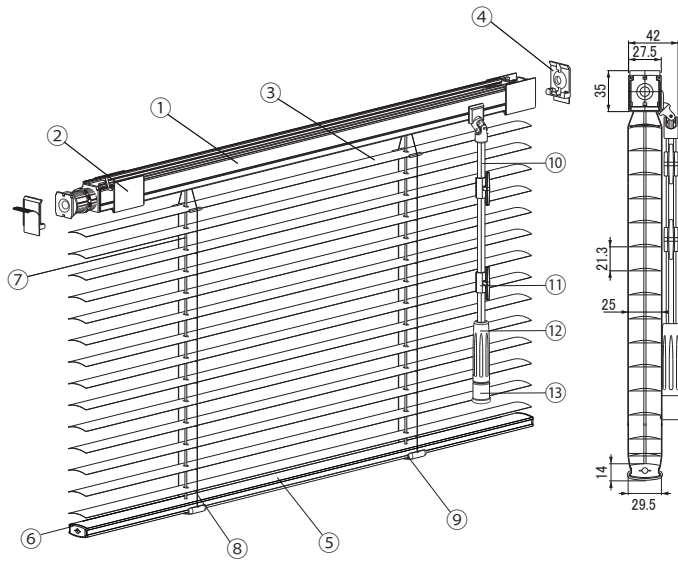
高さ調整機能

マイナスドライバーやコインを使って約1センチ分(約2cm)製品高さを短く調整できます。窓のサイズに合った、美しい窓まわりを作ります。

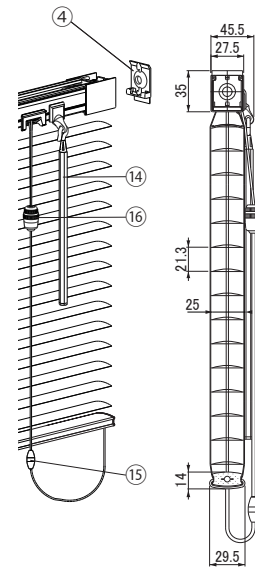


構造と部品名

ワンポール操作



ポール操作

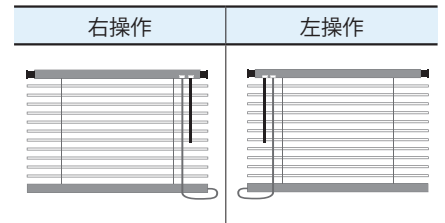


部品名称

部品名	材 質	カラー
①ヘッドボックス	アルミ押し出し形材	スラットカラーと同系色
②ボックスカバー	樹脂成型品	乳白色
③スラット	耐食アルミ合金	48 色
④プレート受け	樹脂成型品	ホワイト色
⑤ボトムレール	アルミ押し出し形材	スラットカラーと同系色
⑥ボトムキャップ	樹脂成型品	乳白色
⑦昇降コード	化学繊維	スラットカラーと同系色
⑧ラダーコード	化学繊維	スラットカラーと同系色
⑨テープホルダー	樹脂成型品	クリア
⑩チルトポール(ワンポール)	樹脂成型品	クリア
⑪コードフック	樹脂成型品	クリア
⑫グリップ	樹脂成型品	クリア
⑬イコライザー	樹脂成型品	乳白色
⑭チルトポール(ポール)	樹脂成型品	クリア
⑮セーフティジョイント	樹脂成型品	乳白色
⑯コードイコライザー	樹脂成型品	クリア

操作位置

※イラストはポール操作です。



操作コード長さ

※ポール操作

製品高さ(cm) + 15(cm)

製作可能寸法

製品幅	45 ~ 180 cm
製品高さ	11 ~ 180 cm
製作可能面積	3.24 m ²

製品幅・高さとも1cm単位で製作いたします。

コード本数

(単位: cm)

製品幅	ラダーコード本数	昇降コード本数
45 ~ 88	2 本	2 本
89 ~ 130	3 本	
131 ~ 180	4 本	

ポール長さ ワンポール操作

製品高さ	チルトポール長さ	製品高さ	チルトポール長さ
30~60 cm	30 cm	191~230 cm	100 cm
61~150 cm	50 cm	231~270 cm	130 cm
151~190 cm	70 cm	271~300 cm	150 cm

※ポール操作の場合、50・100・150cmよりお選びください。

※ワンポール長さは、30・50・70・100・130・150・180・200cmより指定も頂けます。

※ワンポールの長さが、130cm以上の場合、ジョイント仕様になります。

製品重量

(単位: kg)

製品幅(m) × 0.75 + 製品幅(m) × 製品高さ(m) × 0.5 kg

たたみ込み寸法計算式

(単位: cm)

製品高さ(cm) × 22 / 1000 + 7(cm)